A jornada do Herói de chai (Hi-fi Rush)

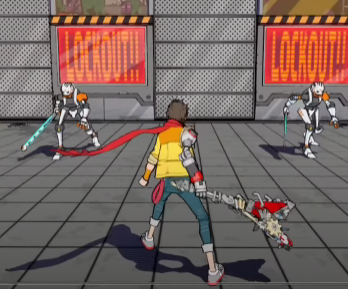
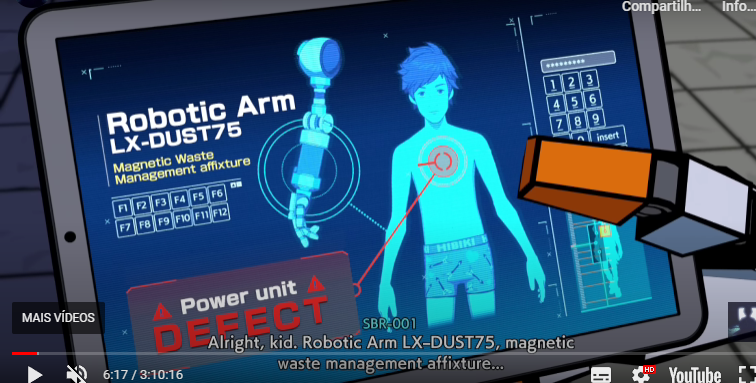
Por Pedro Santos



1. Mundo comum: Chai é apenas um jovem comum que deseja se tornar uma estrela do Rock, ele vai para a ilha Vandelay como voluntário para ter uma prótese do projeto Armstrong.

1. Chamado a aventura: um acidente acontece, o MP3 de Chai acaba se fundindo a ele durante a criação de seu projeto Armstrong se tornando um defeito aos olhares da empresa, agora ele é forçado a lutar e fugir por sua sobrevivência.

1. Encontro a mentora: após salvar uma estranha gata robô chamada 808, ele recebe ajuda de uma hacker com o codinome de Peppermit que tem algo contra a empresa Vandeley, ela se comunica através da 808, Chai consegue uma nova habilidade com a 808 “o batidão”, e forma-se uma aliança entre os dois para superar seus desafios.



1. Recusa a chamada: de início seu único objetivo era apenas fugir da ilha e não tentar derrotar uma empresa maligna com algum plano secreto que ele nem conhece, o que gera desconfiança por parte do Chai que acha que Peppermit é apenas uma maluca, o que faz eles brigarem e discutirem
2. Cruzamento do primeiro linear: seu primeiro grande desafio é a chefe de produção Rekka, após o protagonista consegui derrotara-la